**TP Final**

**Par**

**Francis Côté**

**Daren Ken St-Laurent**

**Alexandre Ménard**

**Travail présenté à**

**Saliha Yacoub**

**420-KE2-LG**

**Collège Lionel-Groulx**

**25 avril 2014**

Table des matières

[But du document 3](#_Toc386182900)

[Backlog 3](#_Toc386182901)

[Planification des sprints 4](#_Toc386182902)

[Batterie de test 5](#_Toc386182903)

[Modèle entité relation 6](#_Toc386182904)

[Prototype Application locale 7](#_Toc386182905)

# But du document

Le document a pour but de clarifier en quoi le projet final consiste et les étapes auxquels nous serons confrontés dans les prochaines semaines. Le projet consiste en une application d’achat en ligne de type médiéval. L’application est subdivisée en 2 applications, l’une locale pour le développeur et une seconde application de type Web. L’application locale permet d’ajouter, modifier, supprimer un type d’item ainsi que consulter les joueurs. Le développeur peut également modifier son capital en écus à partir de l’application locale. L’application web permet au client d’acheter des items à partir de liste, les rajouter au panier et les acheter. Lorsque qu’un client n’est pas enregistré il peut seulement consulter et ajouter au panier par contre la dernière étape pour acheter requière d’être connecté donc d'être enregistrer au site.

# Backlog

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| User Stories | Priorité | Effort | Risque |
| Partie SQL | | | |
| Entité relation | Must | 1 | F |
| Création de table | Must | 1 | F |
| Création des triggers + séquence | Could | 1 | M |
| Création des packages | Must | 2 | M |
| Création des procédures et fonctions | Must | 2 | E |
| Partie application locale | | | |
| Prototype de l’App locale | Must | 2 | F |
| Création de l’interface | Must | 3 | F |
| Ajout d’un item | Must | 1 | F |
| Modifier la quantité d’un item | Must | 1 | F |
| Modification d’un item | Must | 1 | F |
| Supprimer un item | Must | 1 | F |
| Modifier le capital d’un joueur | Must | 1 | F |
| Filtrer l’inventaire | Must | 2 | F |
| Consulter un client | Must | 2 | F |
| Partie App Web | | | |
| Prototype de l’App Web | Must | 2 | F |
| Création interface Web | Must | 6 | E |
| Affichage du catalogue | Must | 3 | M |
| Filtrage du catalogue | Must | 3 | M |
| Inscription d’un client | Must | 2 | F |
| Gestion du panier | Must | 3 | M |
| Connexion d’un client | Must | 2 | M |
| Étapes de paiement | Must | 2 | M |

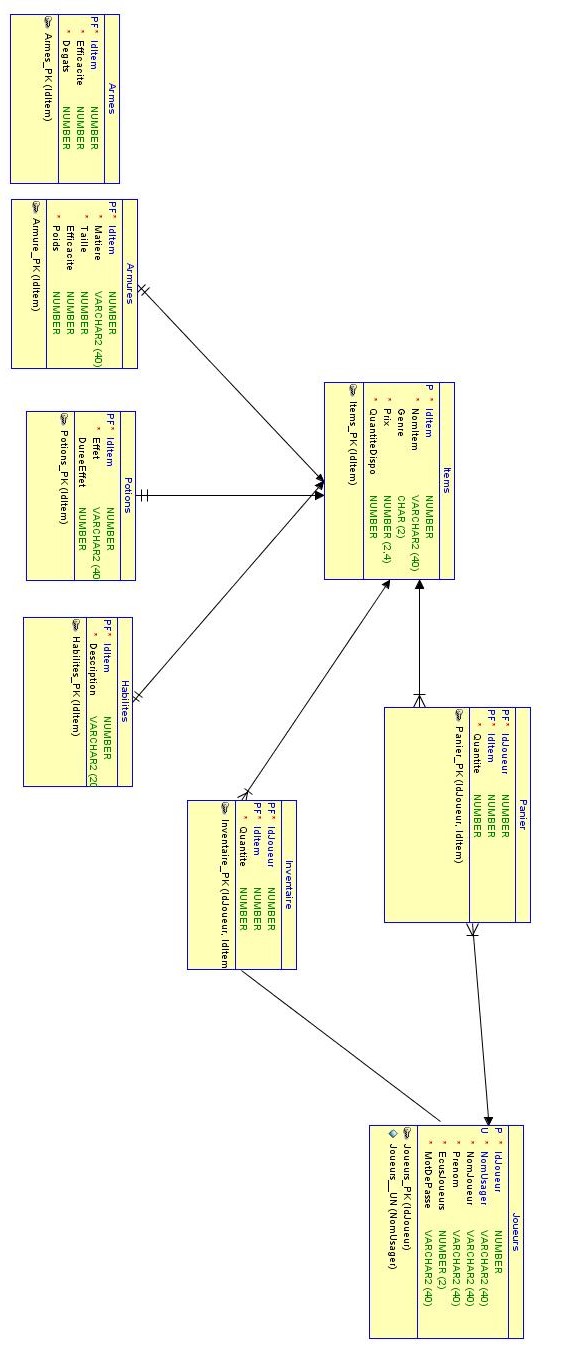
# Planification des sprints

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| # de sprint | Étapes à faire dans le sprint | Efforts approximatif en heures |
| Sprint 0 (Semaine 1) | -Entité relation  - Prototype de l’App locale | 5 |
| Sprint 1 (Semaine 2) | -Prototype de l’App Web  -Créer l’application locale  -Création des triggers/séquences  -Création des packages  -Création procédure et fonctions  -Ajout d’un item  -Modifier la quantité d’un item  - Modification d’un item  -Supprimer un item | 15 |
| Sprint 2 (Semaine 3) | -Modifier le capital d’un joueur  -Filtrer l’inventaire  -Consulter un client  -Création interface Web  -Affichage catalogue | 15 |
| Sprint 3 (Semaine 4) | -Filtrage du catalogue  -Inscription d’un client  -Gestion du panier  -Connexion d’un client  -Étapes de paiement | 15 |

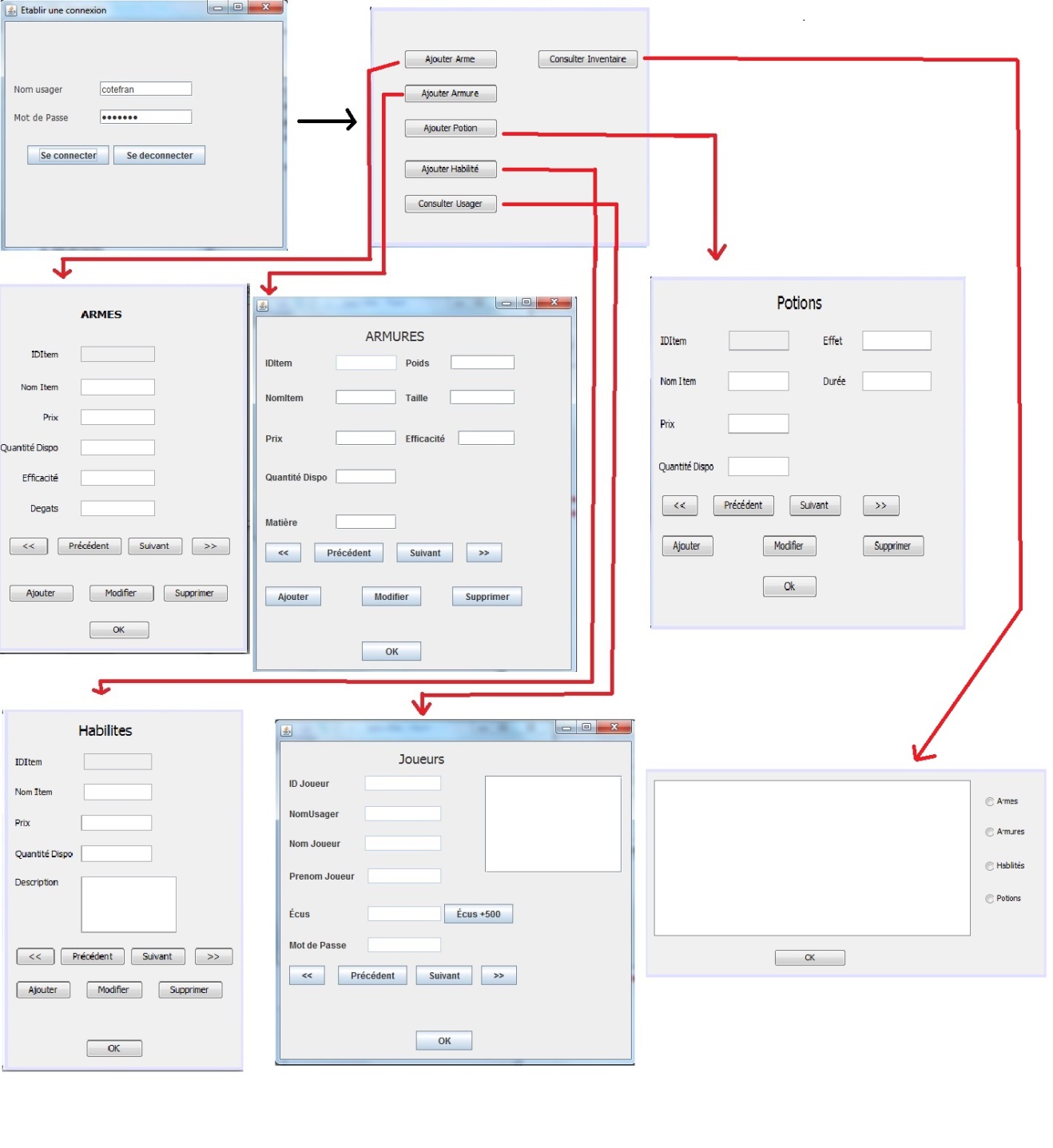
# Batterie de test

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Données testées | Valeur de test | Résultat attendu |
| Quantité d’item acheté | < Quantité en stock | OK |
| Quantité d’item acheté | = Quantité en stock | OK |
| Quantité d’item acheté | > Quantité en stock | Impossible d’acheter |
| Ajout d’un article au panier | Il n’est plus en stock | Impossible de l’ajouter au panier |
| Décrémentation du stock lors d’un achat | Stock de l’item -1 lors de l’achat | Stock -1 de l’item |
| Portefeuille > Montant du panier | Achat d’items | OK |
| Portefeuille = Montant du panier | Achat d’items | OK |
| Portefeuille < Montant du panier | Achat d’items | Échec manque de fonds |
| Client non membre | Consultation seulement et Ajouter au panier | OK |
| Client non membre | Ne peut pas acheter si non membre | Échec d’achat |
| Client membre | Consultation + Ajouter au panier + Acheter | OK |
| Client non membre ou membre | Ajouter au panier | OK |
| Client non membre ou membre | Modifier le panier | OK |
| Client non membre ou membre | Supprimer du panier | OK |
| Développeur | Ajouter un item | OK |
| Développeur | Modifier un item | OK |
| Développeur | Supprimer un item | OK |
| Développeur | Modifier le capital d’un client | OK |
| Développeur | Modifier le stock d’un item | OK |
| Développeur | Consulter l’historique d’un client | OK |

# Modèle entité relation



# Prototype Application locale

****